



热气腾腾的火锅游戏

规则手册

一年一度的**疯狂火锅**竞赛已经开始！煮·蘸和吃下最多食材的玩家将取得胜利！用最上等·最美味的食材来添满你的食具，并率先选择最适合你的食材的酱料。记得不要吃得太多，否则会扣分！明智地挑选你的食具，会帮助你成为**疯狂火锅**竞赛的冠军！

疯狂火锅游戏进行 4 个回合。玩家通过获取最多食材，同时确保不要吃得太饱，以得到最高分！

组件



25 食具卡

各种尺寸和饱足感的食具。每位玩家有一套 5 张食具卡开始游戏。

105 食材卡+ 5 菜单卡

挑战中可以使用 5 种火锅汤底。每套食材卡含有各种食材种类，但数量却不相同，总共有 21 张食材卡。每套汤底也有一张菜单卡，上面会列出所有食材的信息。



20 酱料卡

你可以蘸入各种酱料，以增强食材的口味。



5 排名卡

用于确定玩家选择酱料卡的顺序。最快者可先选择心仪的酱料！但是要注意其中一些分数的调整...



游戏设定

1. 给每位玩家一套 5 张食具卡，共有五种食具。



将所有剩余的食具卡都放回盒子。

2. 将酱料卡进行洗牌，然后面朝下放在一旁。



3. 让每位玩家随意选择一套食材卡和相关的菜单卡。



将所有剩余的食材卡放在一旁。玩家可以在接下来的回合使用它们。

4. 将**共享汤锅 (Group Soup)** 放置在玩区的中心，让所有玩家都可以触及。

5. 在**共享汤锅**旁边放置与玩家人数相同的排名卡 (即 3 位玩家分别放置 1、2 和 3 的排名卡)。



可以开始游戏了！

游戏玩法

疯狂火锅进行 4 个回合，最后得分最高的玩家获胜！每个回合包括三个阶段：烹饪，夺取和进食。

烹饪阶段

把酱料卡数量等于游戏中玩家的人数翻开并面朝上。这些是该回合可以获取的酱料卡。每张酱料卡都会为某些食材提供额外的分数。每位玩家只能获得一张酱料卡。



你能猜出这是什么酱料吗？

然后，玩家将他们的食材卡进行洗牌，并面朝下放置在他们面前形成**个人火锅**。

没位？

随心所欲地放置食材卡也行！



玩家可以将自己的食材卡拿在手里。

玩家可以查看菜单卡上食材信息，然后再选择一张未使用的食具卡用于该回合。

每张食具卡只能使用一次。只有把放入食具的食材才能得分(但请注意不要吃得过多！)。

食具卡右侧的“饱足感”等级将根据玩家所吃的食材而获得分数。



玩家以 -2 分开始，但是可以获得更多分！

食具中央的数字显示可以容纳的最高数量的食材卡，以及任何不可容纳的食材。

当每位玩家都决定好自己的食具后，所有玩家可一起倒计时并大喊“开动！”，然后开始**夺取阶段**。

夺取阶段

夺取阶段并没有玩家回合。每位玩家会一起行动。

玩家必须在他们的**个人火锅**或**共享汤锅**中寻找适合他们想要的食材卡。玩家快速的将个人火锅的食材卡反转过来，然后决定要把食材卡放入食具中，还是把它以朝上的方式扔进入**共享汤锅**。玩家也可以随时夺取被其他玩家扔到共享汤中的所有食材。

放在食具中的食材，会在接下来的**进食阶段**积分。超越食具的容纳量的食材将不会被积分。

每个食材有一定数量的分数（星号★），以及饱足感（勺🍴）。



扔到共享汤中的所有食材，每个玩家都可以随时夺取。

玩家可以在这个阶段随时决定停止夺取而抢夺并心仪的排名卡来结束这回合。排名卡将决定玩家在下来的**进食阶段**中挑选酱料的顺序。



或许他们喜欢
2号...



一旦玩家拿到排名卡后，不可以再夺取更多食材卡。

当排名卡只剩一张的时候，最后的一名玩家必须停下来所有的活动，并获取所剩的排名卡。当所有玩家都获得了排名卡，夺取阶段就结束了。

进食阶段

每位玩家将以排名卡顺序，选择任何一张酱料卡。

当每位玩家获取酱料卡后，玩家得查看其他玩家的食具卡，是否超过食具卡的容量或拥有不可食用的食材。

某些食具卡禁止食用一些食材。如果发现的话，就得从食具中取出该食材卡。



显然，盘不能包含任何液体...
将其清除！

例如：这个食具不能放有勺子的食材卡。

取出任何受限制的食材卡后，其他玩家可以一起选择任何超越食具容纳的任何食材卡，直到食具卡可以容纳的分量。

每位玩家分别计算出自己的分数并记录下来。这回合就结束了。

回合结束

在回合结束后，玩家把使用过的食材卡以相同汤底的种类进行整理，并把这回合使用过的食具卡和酱料卡丢弃一旁。

在下一个回合开始前，玩家以相反的排名顺序，选择一套新的食材卡。之后，将所有排名卡恢复到其原始位置，并翻开新的酱料卡。

游戏结束

游戏将在第四回合后结束。每位玩家将在这时总结前四回合的得分，以得出最终得分。得分最高的玩家是**疯狂火锅**的冠军！如果有平局，拥有剩余食具卡左上角的分数最低的玩家获胜！如果仍然并列，则具有较高排名卡顺序的玩家获胜！

计分

- 1 玩家食具卡里所有食材卡的底部的每颗星，可取得 1 分。
- 2 玩家可在食具卡左上角，取得在星星里的得分。然后，根据在食具卡上的右方饱足感，来取得或减去相符分数。
- 3 符合酱料卡上的每张食材卡，可以根据酱料卡右边的得分进行加分。
- 4 检查玩家的排名卡上方是否有任何饱足感的变数或积分，并把总分在进行调整。



计分例子

	计分
1 1分 / ★ = 5分	+ 5分
2 食具卡左上方：5 ★ = 5分 食材卡总共饱足感 🍴 = 8 🍴	+ 5分
4 排名卡上的饱足感调整：- 1 🍴 食具卡饱足感总数 🍴：7 🍴 = 5分	+ 5分
3 2张符合的食材 x 2 ★ = 4分	+ 4分
总分：5 + 5 + 5 + 4 = 19分	

游戏设计师：Steve Ng

游戏绘画家及平面设计师：Keryn Yue

游戏研发：Ashley Woo, Jaslyn Lim, Xeo Lye, Sam Chang, Shawn Chan

特别感谢：Chris Phan, Claris Goh, Goh Rui Qiang, Maraxus Lee, Oh Chin Yang, Kieran Gan, Lyn Foo